令和5年度　関東ジュニアクラブバスケットボール大会
U-12 男子[Ⅰ部]　ファイナル

令和6年3月9.10日(土・日)会場：河内体育館

参加チーム　及び　予選リーグブロック編成

Xブロック				Yブロック			
1	PBAサンズ	4	Zeus U12	1	バディブルーセイルズ	4	AMG BUDDY'S
2	SAN	5	LEOVISTA	2	AntBears	5	PBA ウォリアーズ
3	Team Hustle			3	T's Factory		

試合形式

・5チームごと2ブロックに分かれ予選リーグ戦を行う
・結果をもとにポイント順位決定戦を行う。
・試合時間：予選：5分2Q　[5分-1分-5分]（1Q・3Q扱い）
　　順位決定戦：5分4Q[5分-1分-5分-3分-5分-1分-5分]

※予選のブロック分けは第四節より

ルール概要

試合形式	・5チームごとの2ブロックに分かれ実施する。 ・結果をもとに順位決定戦とする。 ※オープン参加でのチーム(Ⅰ部メンバーも参加しているチーム)は順位を決定しないものとする。
試合時間	予選：5分2Q　[5分-1分-5分] 1Q・3Q扱い（コートチェンジします） 順位決定戦：5分4Q[5分-1分-5分-3分-5分-1分-5分] ※同点の場合は1分間の後2分間の延長戦を行う。
競技規則	基本的に日本バスケットボール協会競技規則を適用する。 ・ゴール：305cm・ボール7号球 ・ショットクロック：24秒・14秒 ・8秒ルール、バックパス適用／・ゾーンデイフェンス禁止
その他	・組み合わせの左のチームがベンチ向かって右側(淡色)とする。 ・ユニフォームはビブス着用可。（チームで色を統一すること） **・タイムアウト：予選、前半1回・後半1回**(各1分間) 順位決定戦：前半2回・後半3回 ・試合開始時刻はタイムテーブル通り、1試合目と2試合目の間はアップ時間として少ない時間ですが空けてます。 ・試合時刻は定刻進行とする。ただし、試合進行状況によっては試合と試合の間を短縮調整とする。

ルール概要

リーグ戦	順位決定方法(勝ち点制度導入) ① 勝利チーム3点，負けチーム0点，引き分け1点とする。 ② ①が同じ場合は，当該チーム間の対戦で勝ったチームを上位とする。 ③ ②が同じ場合は，当該チーム間の得失点差が多いチームを上位とする。 ④ ③が同じ場合は，当該チーム間の総得点が多いチームを上位とする。 ⑤ ④が同じ場合は，全試合における得失点差が多いチームを上位とする。 ⑥ ⑤が同じ場合は，全試合における総得点が多いチームを上位とする。 ⑦ ①～⑥の方法を適用してもなお同じ順位になるチームがある場合には，チーム責任者による抽選で決定する。

X	PBAサンズ	SAN	Team Hustle	Zeus U12	LEOVISTA
PBAサンズ					
SAN					
Team Hustle					
Zeus U12					
LEOVISTA					

Y	バディブルーセイルズ	AntBears	T’s Factory	AMG BUDDY’S	PBAウォリアーズ
バディブルーセイルズ					
AntBears					
T’s Factory					
AMG BUDDY’S					
PBAウォリアーズ					